

1 Waar of niet waar? Kruis de juiste kolom aan. Maak een schets als je niet zeker bent.



	waar	niet waar
Alle ruiten zijn parallellogrammen.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Niet alle vierkanten zijn rechthoeken.		<input checked="" type="checkbox"/>
Een vierhoek met 2 paar evenwijdige zijden is altijd een rechthoek.		<input checked="" type="checkbox"/>
Een vierhoek met 3 rechte hoeken heeft altijd 4 rechte hoeken.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Een vierhoek met 4 gelijke hoeken of 4 gelijke zijden is een vierkant.		<input checked="" type="checkbox"/>
Een vierhoek met 4 gelijke hoeken en 4 gelijke zijden is een vierkant.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Alle parallellogrammen zijn trapeziums.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Sommige ruiten zijn vierkanten.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Een trapezium met 4 gelijke zijden is een vierkant.		<input checked="" type="checkbox"/>
Als alle hoeken en alle zijden gelijk zijn, is de vierhoek regelmatig.	<input checked="" type="checkbox"/>	

2 Kruis aan wat past.



- De diagonalen snijden elkaar middendoor in elk(e)
 - parallellogram
 - vierkant
 - rechthoek
 - ruit
 - trapezium
 - vierhoek

- De diagonalen zijn gelijk in elk(e)
 - parallellogram
 - vierkant
 - ruit
 - rechthoek

- De diagonalen snijden elkaar loodrecht in elk(e)
 - ruit
 - trapezium
 - vierkant
 - rechthoek

- De diagonalen snijden elkaar loodrecht en middendoor in elk(e)
 - parallellogram
 - vierkant
 - ruit
 - rechthoek

Als ik twijfel, maak ik een schets of zoek ik het op in mijn neuze-neuzeboek.



3 Vul aan.



- Een balk heeft altijd**6**..... vlakken.
- Alle balken hebben een**rechthoek**..... als grondvlak.
- Een balk is een kubus als alle vlakken**gelijke vierkanten**..... zijn.
- Elke kubus is ook een**balk**.....
- Aan een**piramide**..... kun je 7 vlakken tellen.
- Bij een balk zijn alle zijvlakken**rechthoeken**.....
- De mantel van een cilinder heeft de vorm van een**rechthoek**.....
- Bij een**piramide**..... kan het grondvlak een driehoek zijn.



4 Waar of niet waar? Kruis de juiste kolom aan.



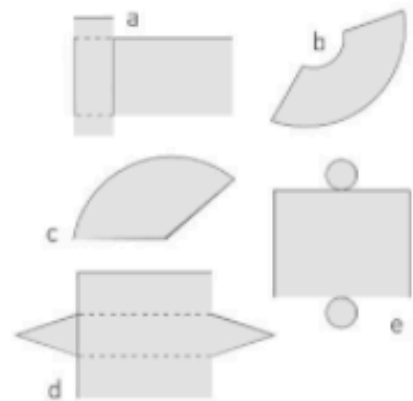
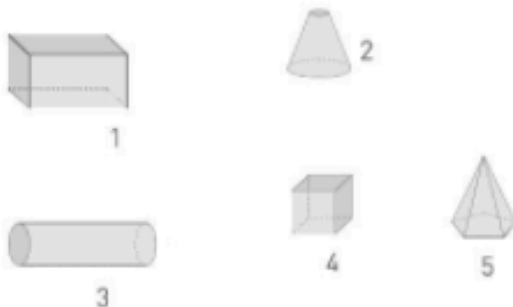
	waar	niet waar
Een piramide kan ook een gebogen oppervlak hebben.		X
Alle balken zijn ook kubussen.		X
Sommige balken zijn geen kubus.	X	
Een veelvlak begrensd door enkel vierkanten is altijd een kubus.	X	
Een cilinder wordt nooit begrensd door een veelhoek.	X	

5 Welke figuur past bij welke ontwikkeling?



Figuur ..2. past bij ontwikkeling .b..

Figuur ..3. past bij ontwikkeling .e..



6 Vul het schema van de vierhoeken verder aan.



vierkant

4 **gelijke** zijden

4 **rechte** hoeken

..... **2 paar** evenwijdige zijden

de diagonalen ... **staan loodrecht op elkaar, zijn even lang en**

..... **halveren elkaar.**

rechthoek

4 **rechte** hoeken

..... **2 paar** evenwijdige zijden

de diagonalen ... **zijn even lang**

..... **en halveren elkaar.**

ruit

4 **gelijke** zijden

..... **2 paar** evenwijdige zijden

de diagonalen ... **staan loodrecht op elkaar**

..... **en halveren elkaar.**

parallelogram

..... **2 paar** evenwijdige zijden

de diagonalen ... **halveren elkaar.**

trapezium

minstens **1 paar** evenwijdige zijden

de diagonalen **staan soms loodrecht op elkaar, zijn soms even lang, maar halveren elkaar niet.**